



ATELIER “JEU DE PISTE”

Cet atelier est proposé aux élèves à partir du cycle 2. Il consiste, à partir d'énigmes proposées par l'animateur scientifique, à effectuer une visite guidée ludique et originale de Kélonia.

Le but du jeu est bien entendu de répondre correctement à chaque énigme pour pouvoir passer à la suivante, reconstruire le puzzle et découvrir la tortue qui se cache à Kélonia.

La classe est divisée en deux groupes de recherche, chaque groupe ayant à répondre à des énigmes différentes, les emmenant à des endroits clés du parcours de visite, pour la connaissance et la sauvegarde des tortues marines et de leurs habitats.



Chaque équipe dispose d'une carte du site de Kélonia, leur permettant de s'orienter seuls sur le parcours de visite.

À chaque énigme résolue, l'équipe reçoit une pièce du puzzle à reconstituer en fin de jeu. Le puzzle reconstitué, les élèves n'ont plus qu'à retrouver de quelle tortue il s'agit et dans quel bassin de Kélonia elle se trouve.

Une fois le jeu de piste terminé, les élèves sont emmenés en salle de TP afin de restituer les connaissances apprises au cours du jeu.

Les enfants auront à créer, toujours par groupe, un panneau retraçant le cycle biologique de la tortue verte.



Objectif général : faire découvrir aux enfants les tortues marines, leur biologie et leurs habitats au travers d'un jeu ludique.

Durée approximative de l'atelier : 3 heures

Tarif : 120 euros